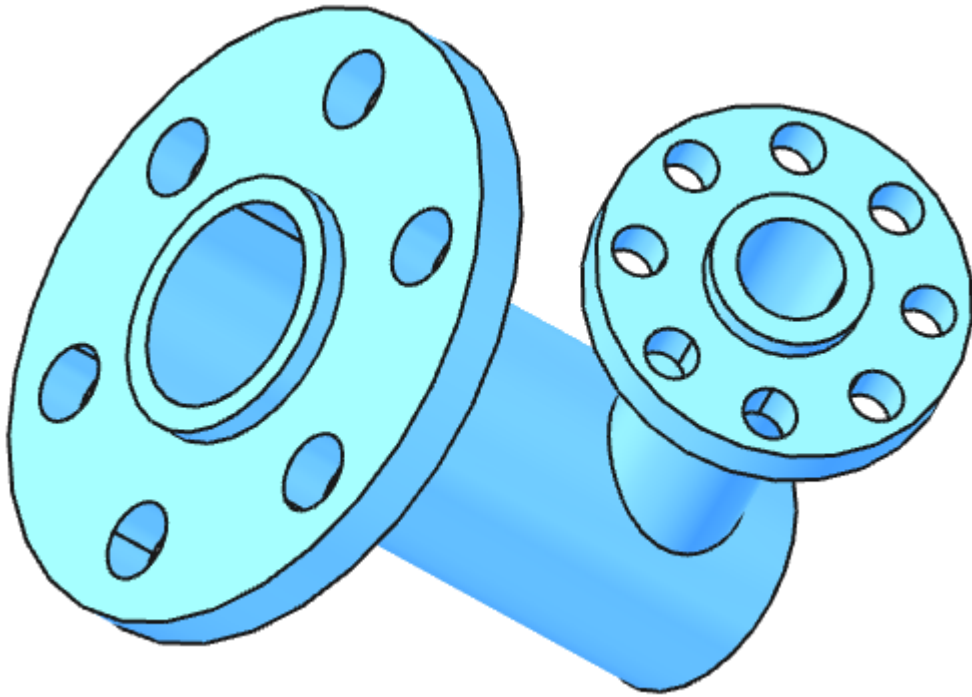




# TP 5-2

FreeCAD 1.0.2 - 04/02/2026



**Auteur(s)** – mél : dominique.lachiver @ lachiver.fr

web : <https://lachiver.fr/>

Extrait du Parcours guidé FreeCAD : [version web](#)  - [version papier](#)  -

Réalisé avec [Scenari Dokiel](#)  ;

**Licence** –



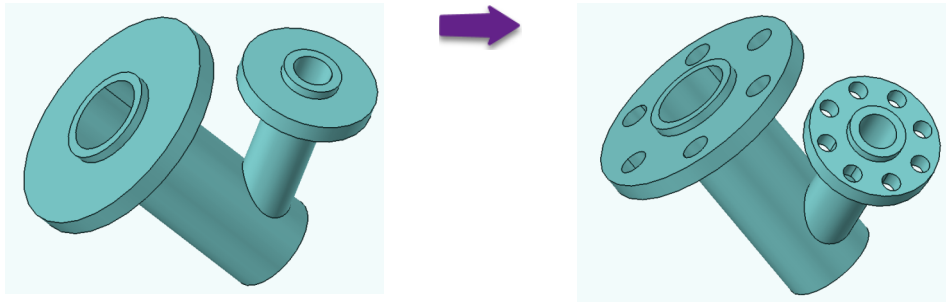
# Introduction

## Objectifs

Dans l'atelier  Part Design  :

- Utiliser la commande [Répétition circulaire](#)<sup>W</sup>  ;
- Utiliser la commande [Créer une ligne de référence](#)<sup>W</sup>  ;

Nous allons ajouter des trous de fixation au solide du TP 3-4 : (cf. [Plan TP5-2.pdf](#) )



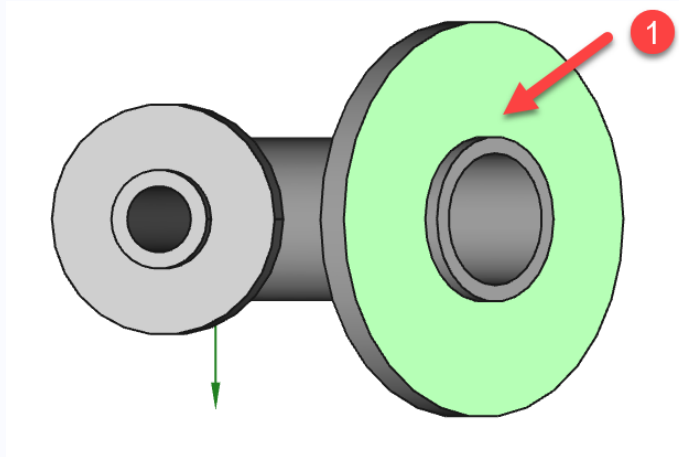
## Tâches à réaliser

- Télécharger sur votre ordinateur le fichier [TP5-2-initial.FCStd](#) et l'ouvrir dans FreeCAD ;
- Enregistrer le document sous le nom  TP5-2 ;

# 1. Trous sur la grande platine

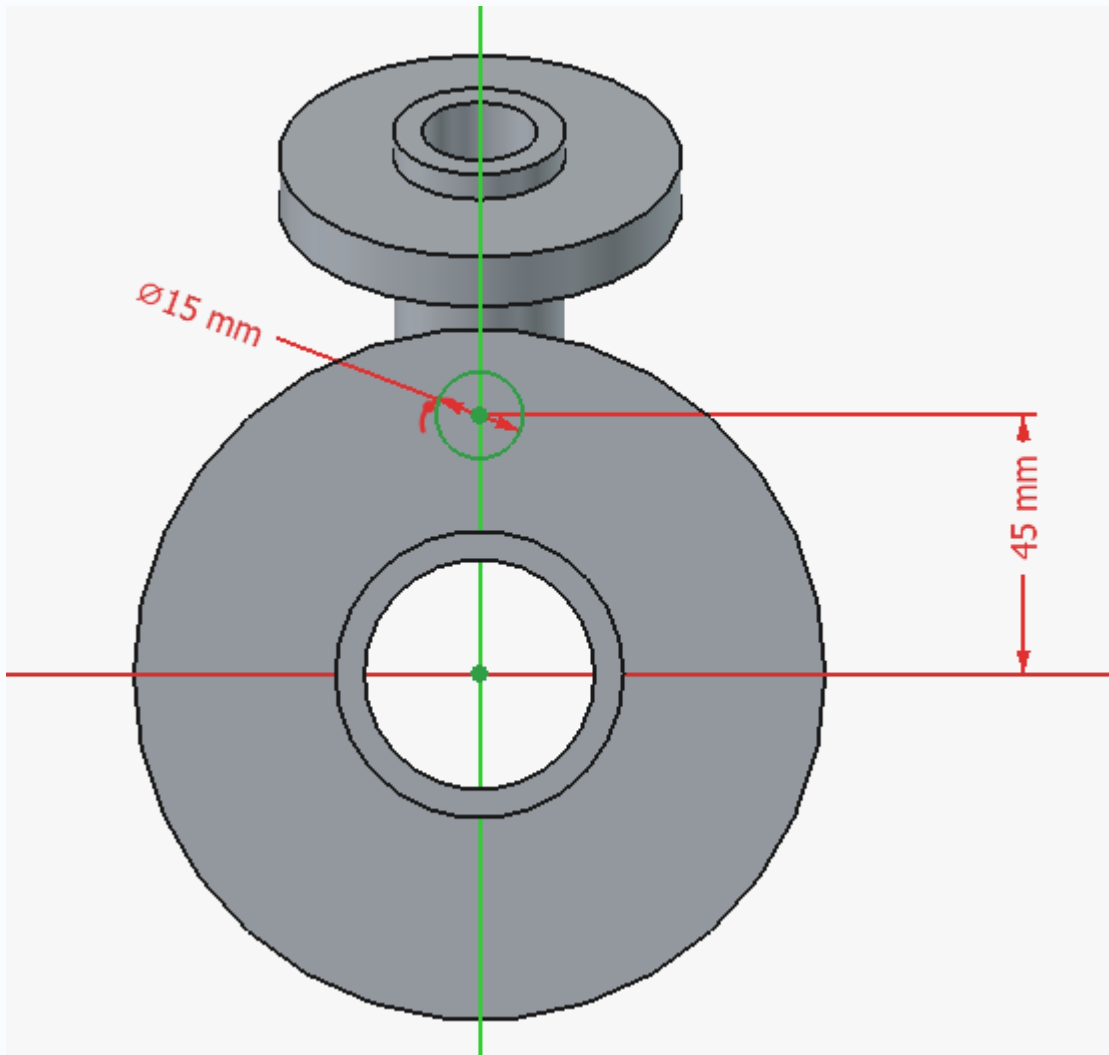
## ✓✓✓ Tâches à réaliser

- Dans la vue **Modèle**, cliquer droit sur  Corps et l'activer ;
- Sélectionner la face externe de la grande platine :



Face à sélectionner

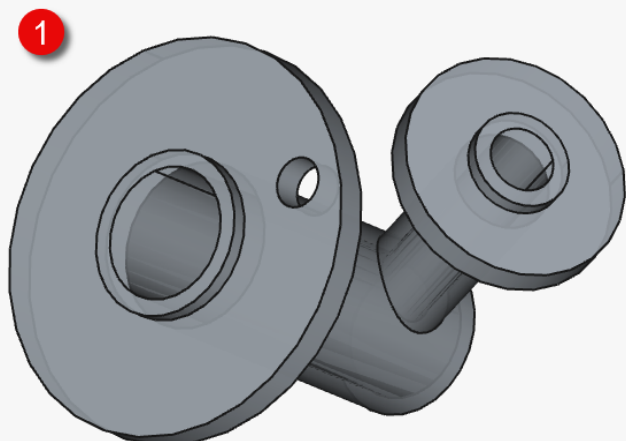
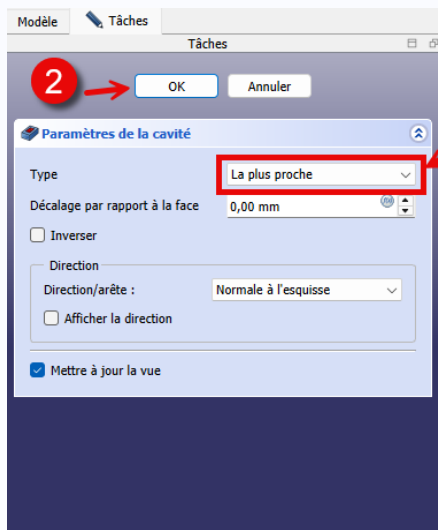
- Créer l'esquisse  ci-dessous :



*Esquisse à créer*

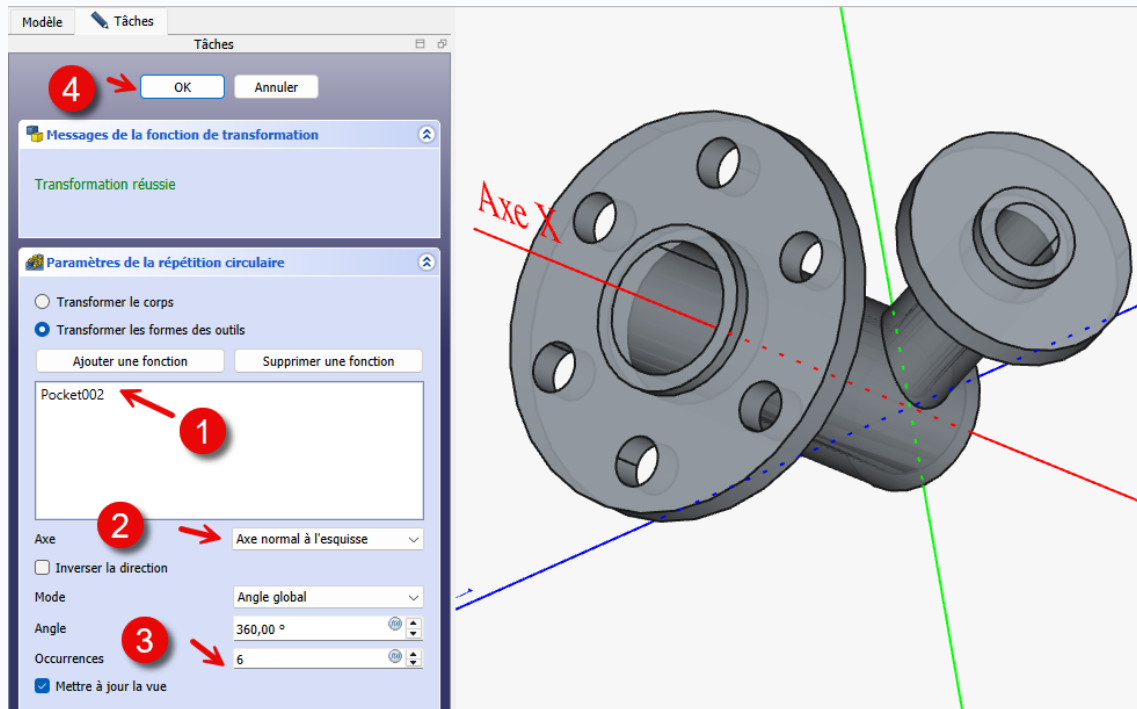
## Tâches à réaliser

- Créer une cavité  du type  le plus proche à partir de cette esquisse ;



## Création de la cavité

- Créer une répétition circulaire  en sélectionnant la cavité que vous venez de créer avec 6 occurrences ;

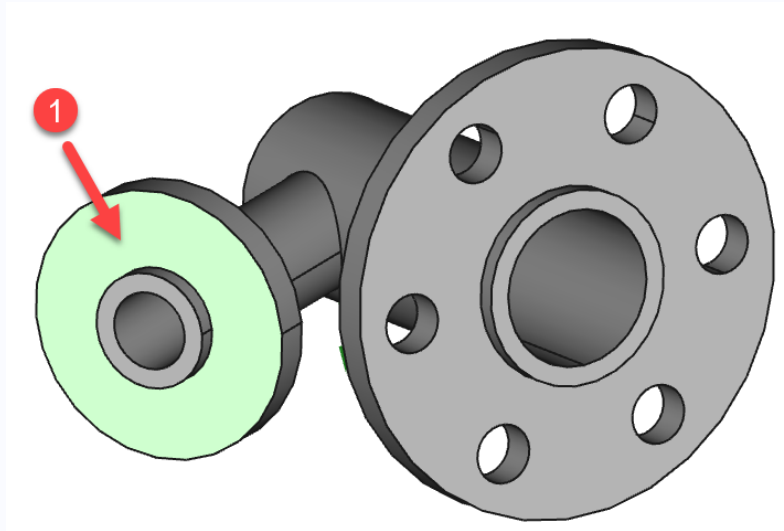


## Création de la répétition circulaire

## 2. Trous sur la petite platine

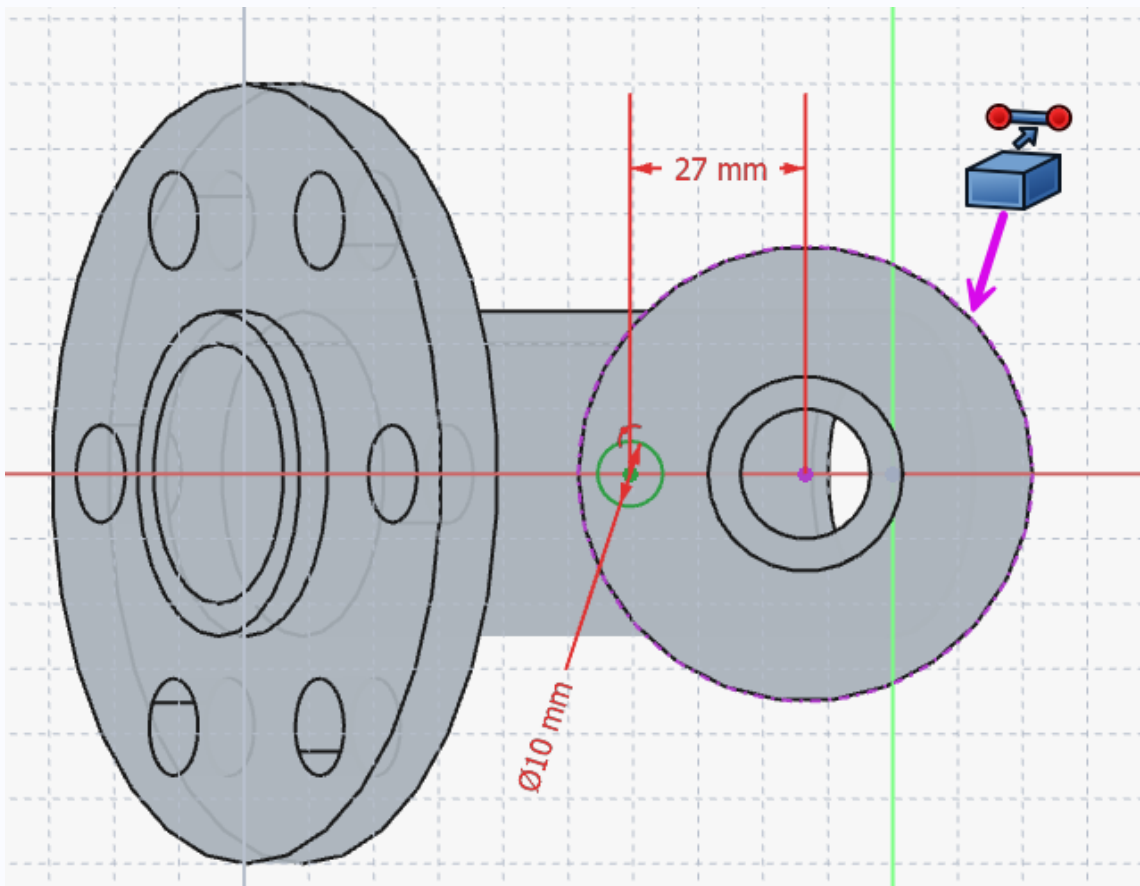
### 📋 Tâches à réaliser

- Sélectionner la face externe de la petite platine :

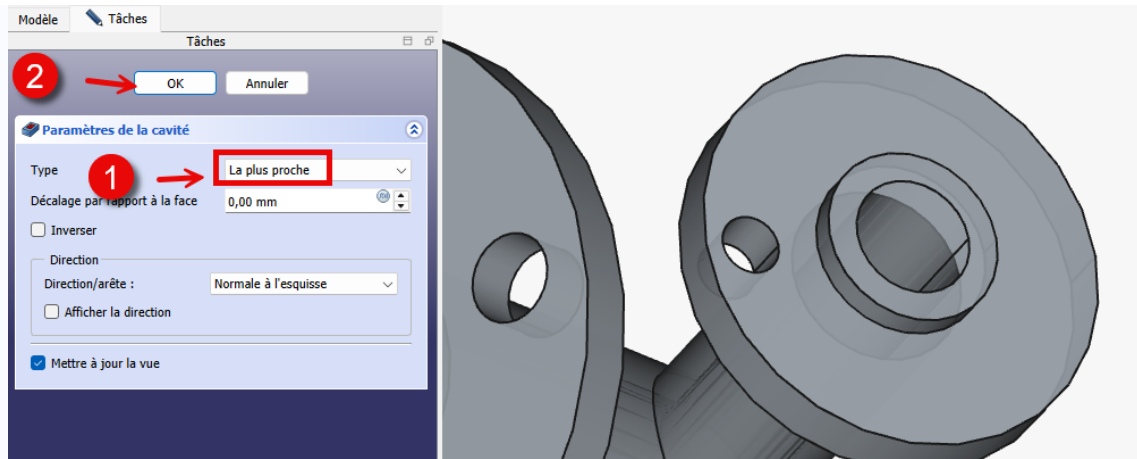


Face à sélectionner

- Créer l'esquisse  ci-dessous ;



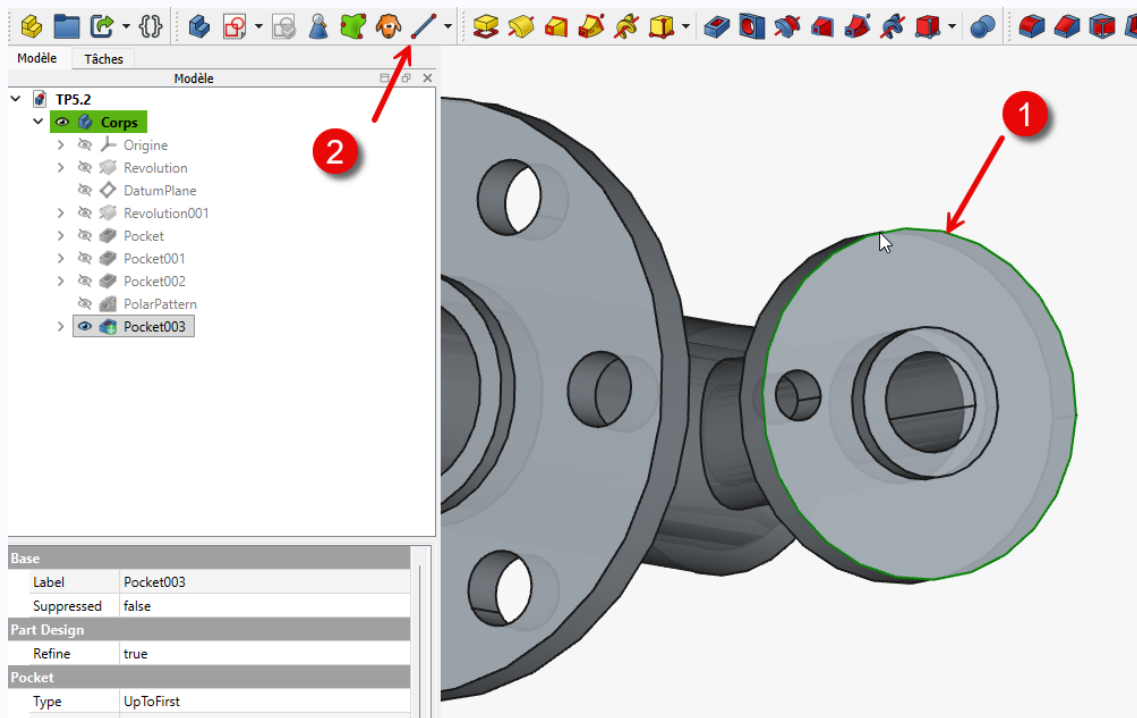
- Créer une cavité  du type  le plus proche à partir de cette esquisse ;



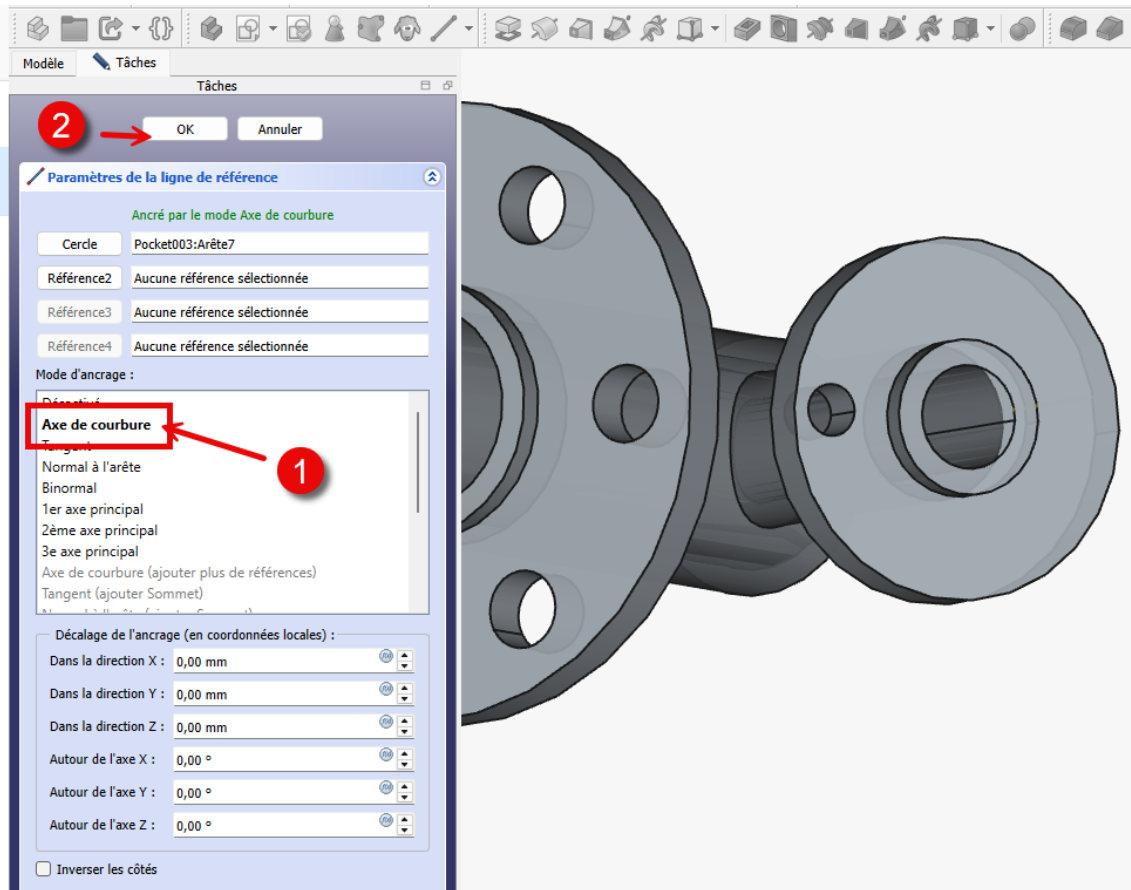
Création de la cavité

- Sélectionner le cercle externe de la petite platine et créer une ligne de référence  avec accrochage  axe de courbure ;

Création de la ligne de référence

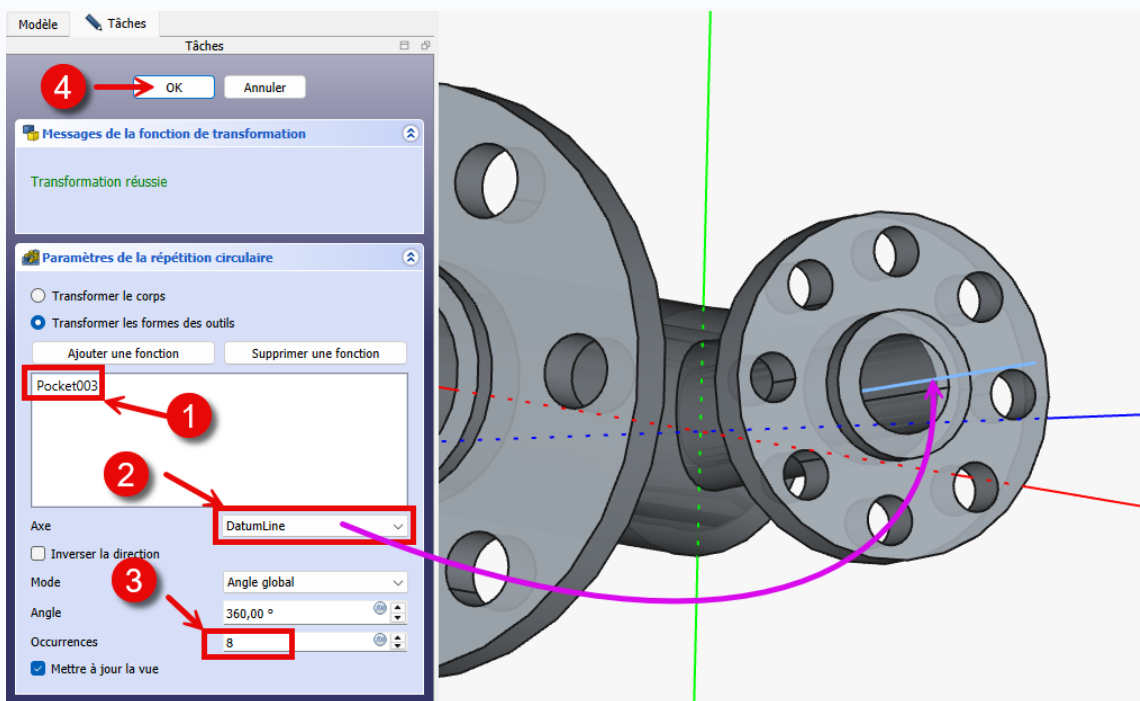


1ère étape



2ème étape

- Créer une répétition circulaire  en sélectionnant la cavité créée avec 8 occurrences et en prenant la ligne de référence comme axe ;



Création de la répétition circulaire

### 3. Capture vidéo

