



TP 11-1

FreeCAD 26.3 - 10/09/26

Auteur(s) – mél : dominique.lachiver @ lachiver.fr
web : <https://lachiver.fr/>

Extrait du Parcours guidé FreeCAD 26.3 : [version web](#)  - [version papier](#)  -

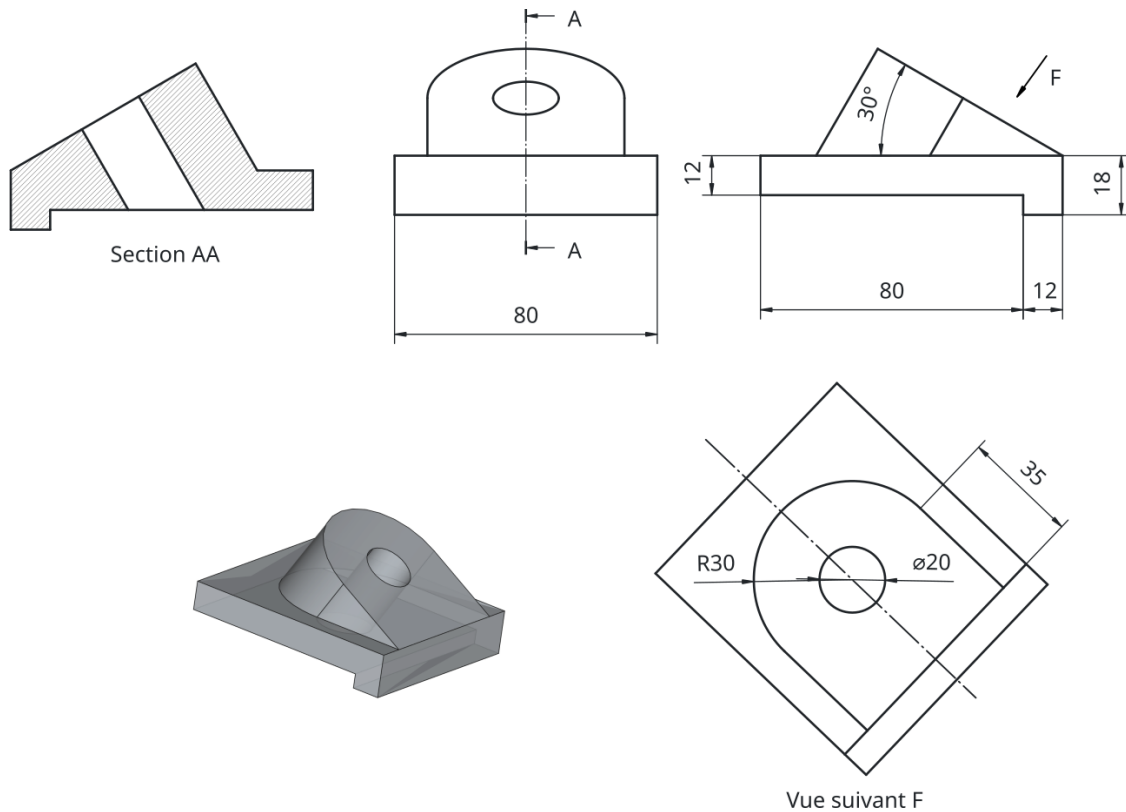
Réalisé avec [Scenari Dokiel](#)  ;

Licence –



Introduction

Nous allons ajouter une feuille contenant le **dessin technique** de définition du solide modélisé lors du TP 3-3 :



Feuille de dessin TechDraw

Objet créé par l'atelier TechDraw. FreeCAD propose différents modèles de feuille :

- de différentes tailles : A0 à A4 ;
- orientation : Portrait ou Paysage (**landscape**) ;
- avec ou sans cartouche (**blank**) ;

cf. https://wiki.freecad.org/TechDraw_PageDefault/fr

1. Travail préparatoire

Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser la commande :

-  Feuille à partir d'un modèle ^W pour ajouter une feuille de dessin ;

Tâches à réaliser

- Télécharger le fichier [TP11-1-initial.FCStd](#) sur votre ordinateur et l'ouvrir dans FreeCAD ;
- Enregistrer ce document sous le nom  TP11-1.FCStd ;
- Dans l'atelier TechDraw , créer une feuille au format A3, Paysage, sans cartouche à l'aide de la commande  Feuille à partir d'un modèle ;

Truc & astuce

- Pour créer la feuille, sélectionner le modèle  A3_Landscape_blank.svg contenu dans le sous-dossier  ISO ;

2. Groupe de projections

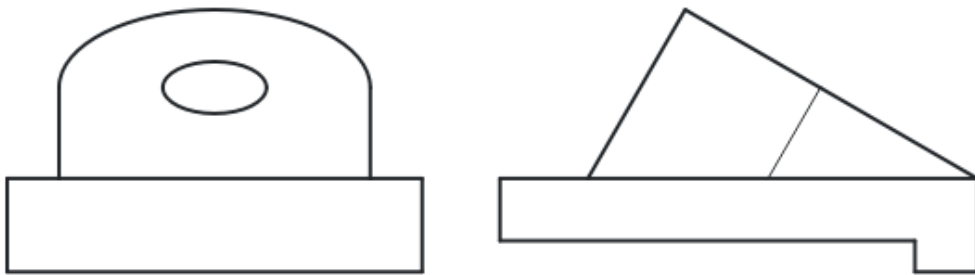
Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser la commande :

-  Insérer une vue ^W ;

Tâches à réaliser

- Sélectionner l'objet  Pocket dans l'onglet **Modèle** et crée la vue groupe de projections ci-dessous à l'aide la commande  Insérer une vue ;

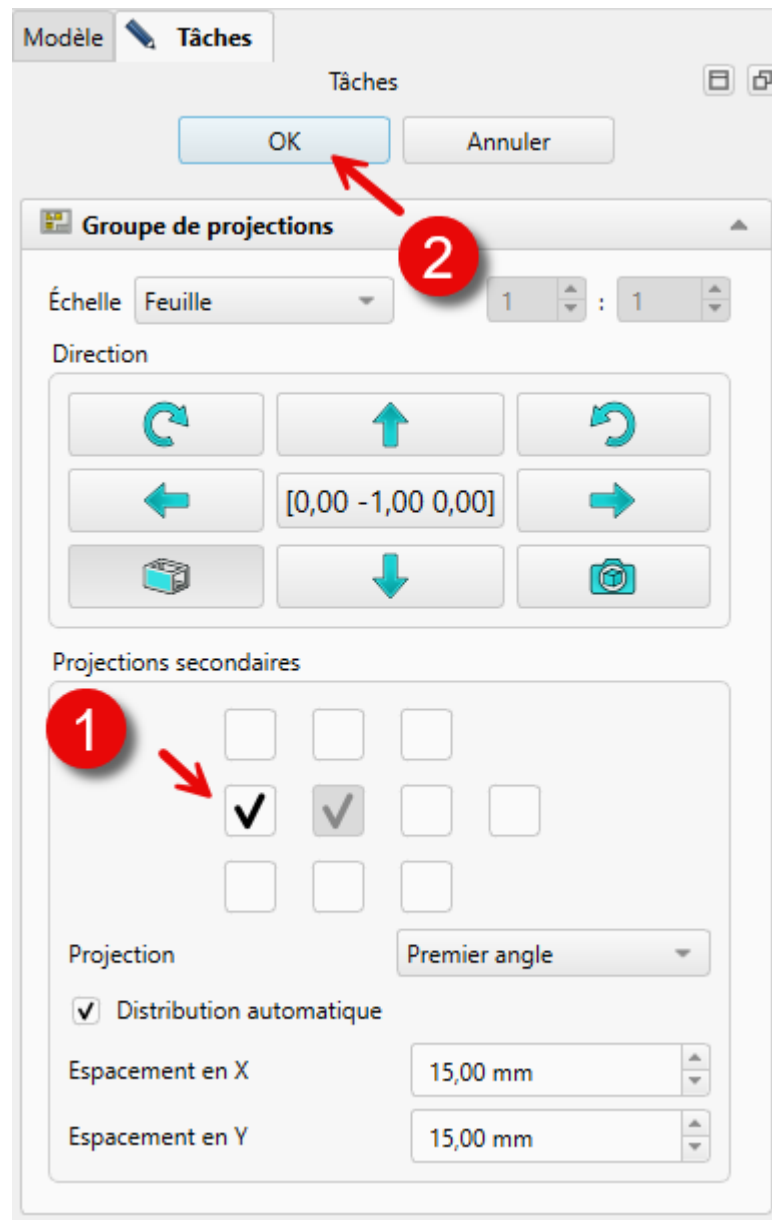


Groupe de projections

=> FreeCAD ajoute un objet  ProjGroup dans l'arborescence du modèle ;

Aide

- Pour créer la vue groupe de projections : sélectionner la vue de face et la vue de droite ;



Sélection de la projection secondaire

3. Vue en coupe

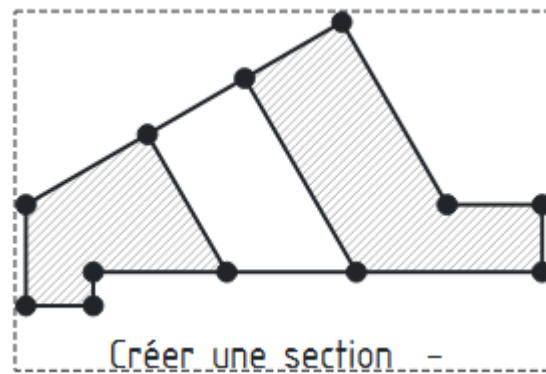
Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser la commande :

-  Insérer une vue en coupe ^W pour insérer une coupe ;

Tâches à réaliser (suite)

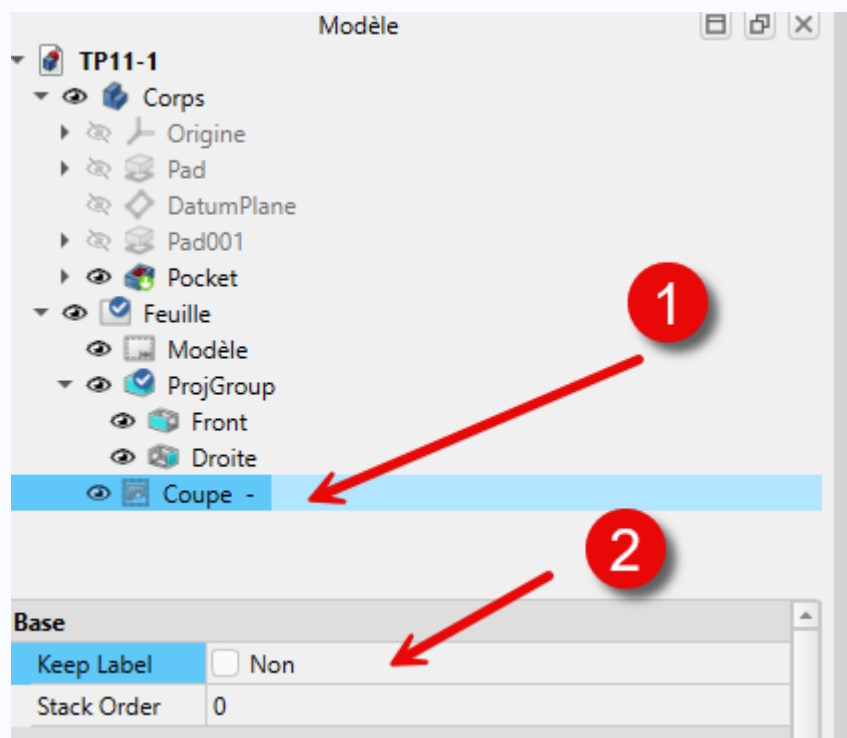
- Sélectionner la vue de droite et créer la vue en coupe ci-dessous à l'aide de la commande  Insérer une vue en coupe ;



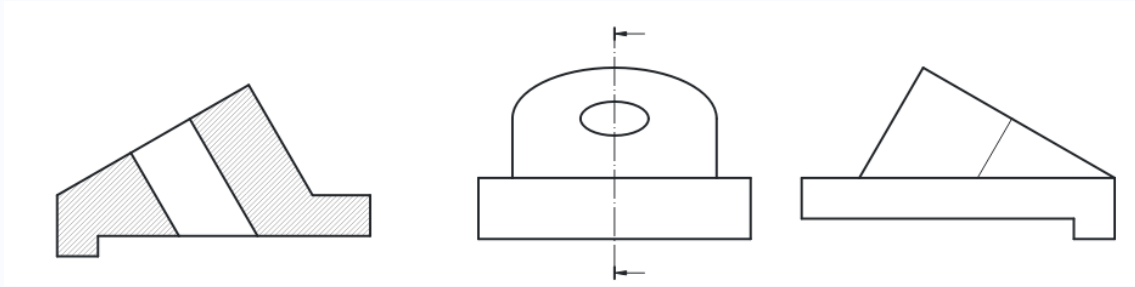
Vue en coupe

=> FreeCAD ajoute un objet  Coupe dans l'arborescence du modèle ;

- Sélection Coupe dans l'onglet et décocher ☒ Keep Label ;



- Repositionner les vues ;



Disposition des vues

💡 Truc & astuce

- Sélectionner la direction de la vue ;
- Cliquer sur le bouton **Mettre à jour maintenant** pour afficher la vue ;

Modèle Tâches

Tâches

OK Annuler

Vue en coupe

Vue de base Projitem

Identifiant

Type d'échelle Feuille

Échelle 1,000000

Définir la direction de la vue

Direction de la vue actuelle (-1,00, 0,00, 0,00)

Direction de la vue selon un angle 180,00°

Emplacement du plan de coupe

X -46,00 mm

Y 0,00 mm

Z 7,25 mm

Aperçu

☐ Mise à jour en temps réel

Mettre à jour maintenant

Paramètres de la vue en coupe

4. Vue oblique

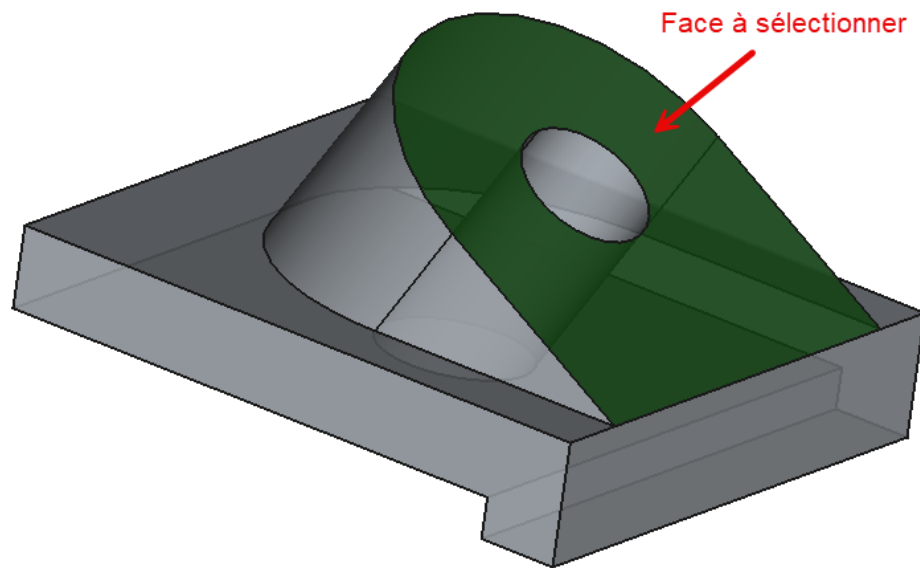
Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser la commande :

-  **Insérer une vue** ^W pour créer une projection suivant une face ;

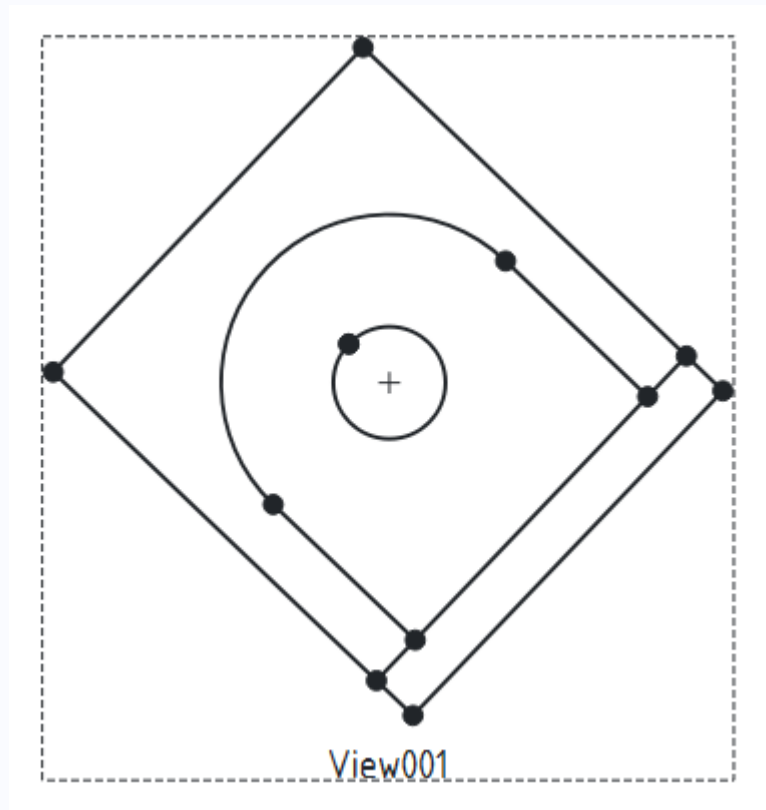
Tâches à réaliser (suite)

- Afficher l'onglet **TP11-1** contenant la vue 3D du modèle et sélectionner la face inclinée supérieure ;



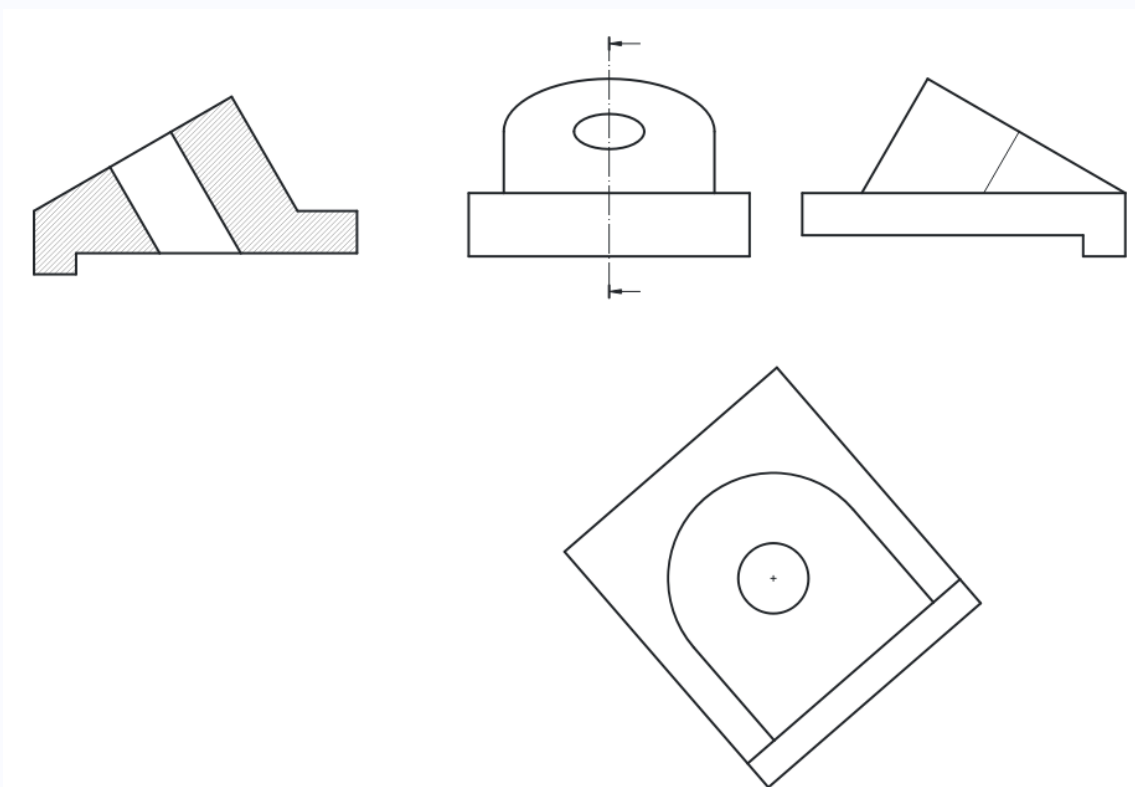
Face à sélectionner

- Revenir à l'onglet contenant la feuille de dessin, sélectionner à nouveau la commande  **Vue** et cliquer sur le bouton  pour créer la vue ci-dessous :



Vue suivant F

- Repositionner les vues ;



Disposition des vues

5. Cotes & annotations

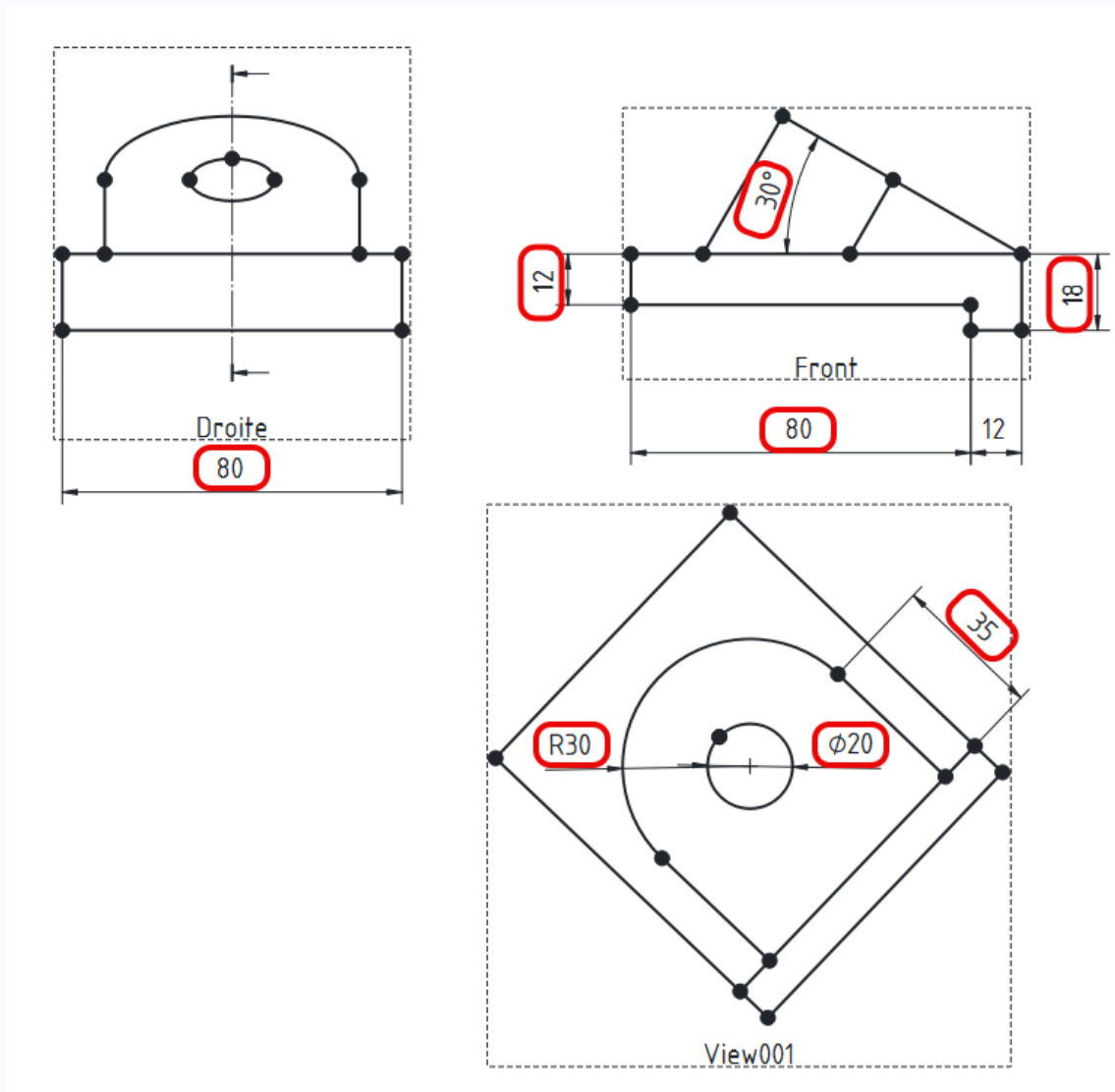
Objectifs

Utiliser les commandes de l'atelier TechDraw  :

-  Insérer une cote ^W pour ajouter des cotes au dessin ;
-  Insérer une ligne centrale entre deux lignes ^W pour ajouter un axe de symétrie ;
-  Insérer une ligne à une vue ^W pour ajouter une flèche de direction ;
-  Insérer une annotation ^W ;

Tâches à réaliser

- A l'aide de la commande  Insérer une cote, ajouter les cotes suivantes :

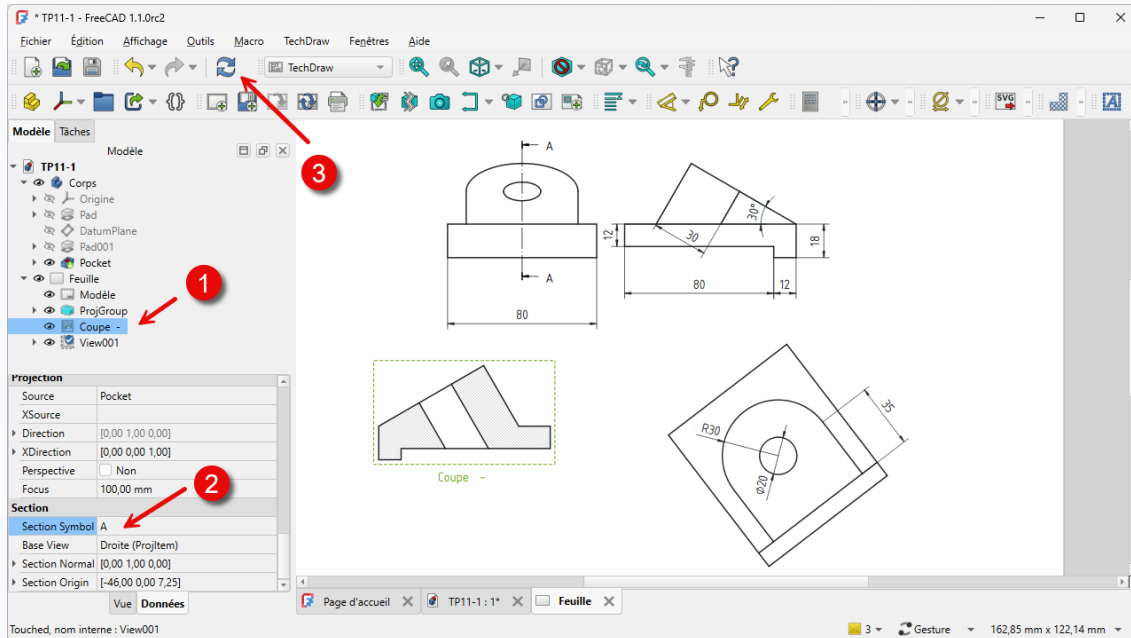


Éviter la détection de surface

Pour éviter la cotation de surface non désirée, placer provisoirement les cotes en dehors des cadres : vous pourrez les repositionner en fin de tâches ;

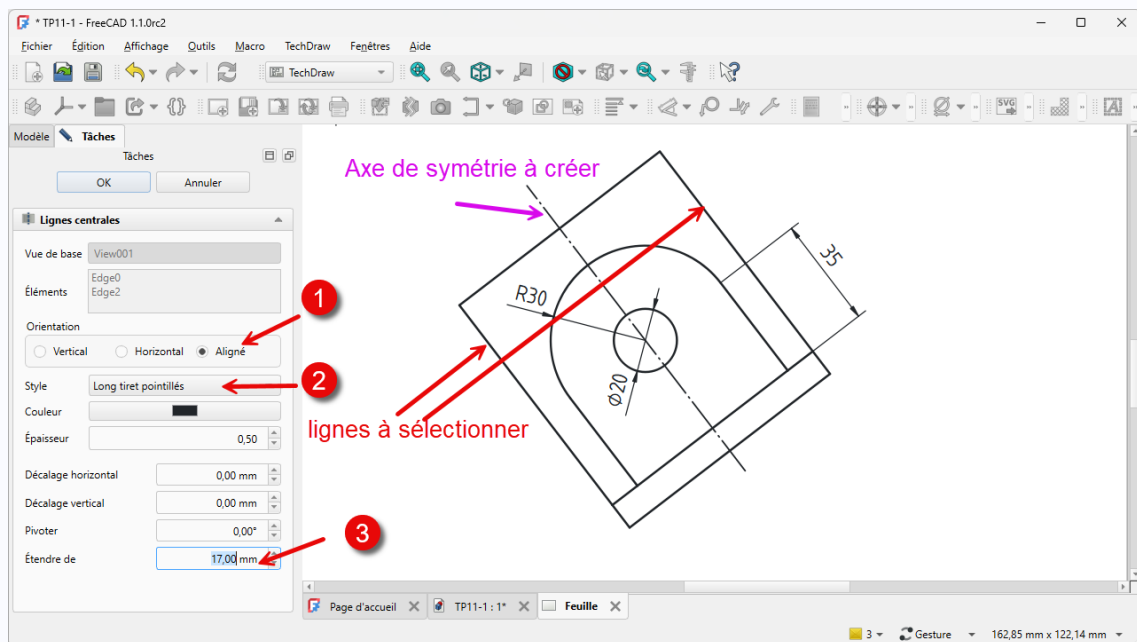
Tâches à réaliser

- Ajouter la lettre A pour repérer la section :



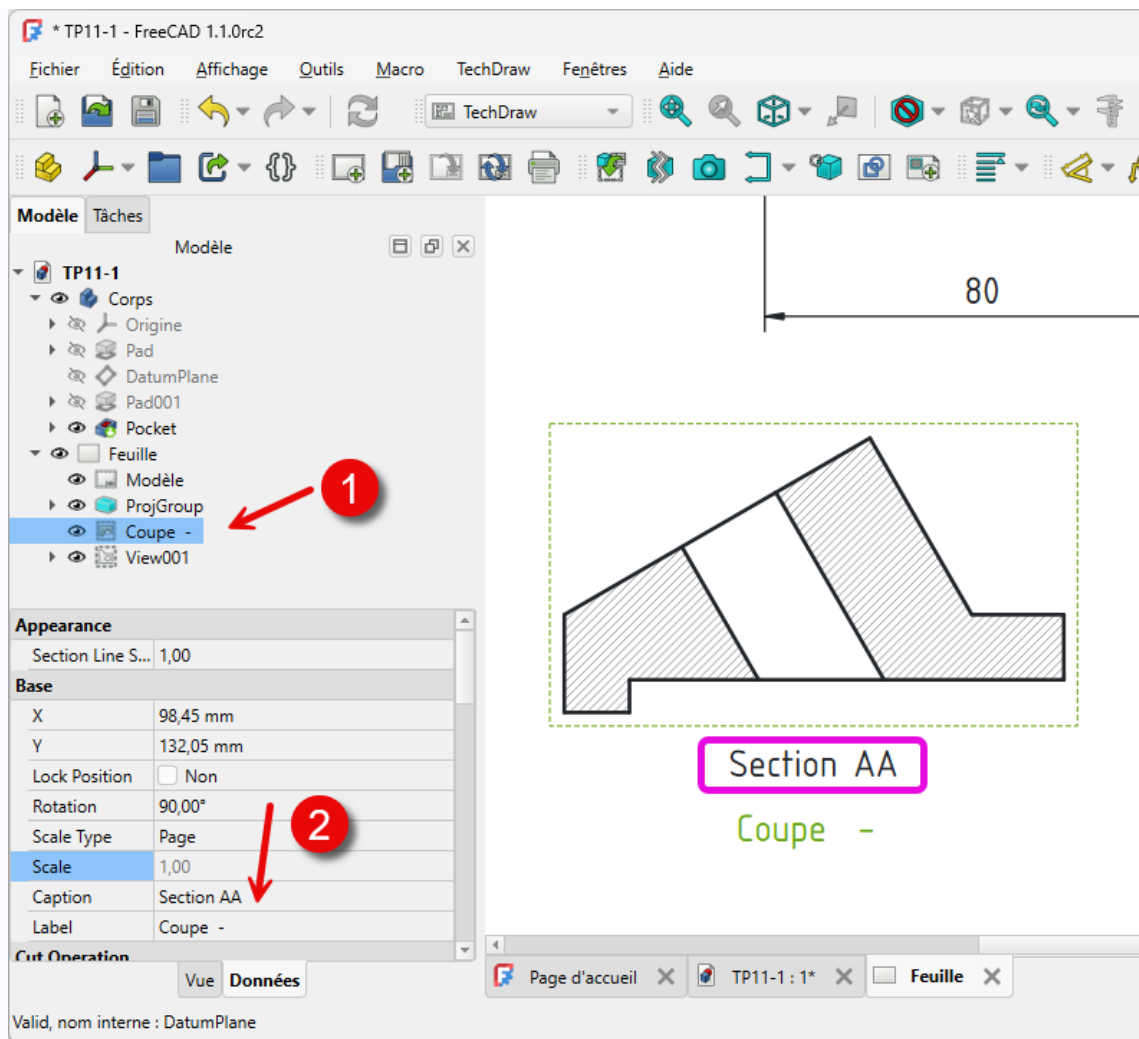
Repère de section

- Ajouter un axe de symétrie à la vue suivant F à l'aide de la commande  Ajouter une ligne centrale entre deux lignes :



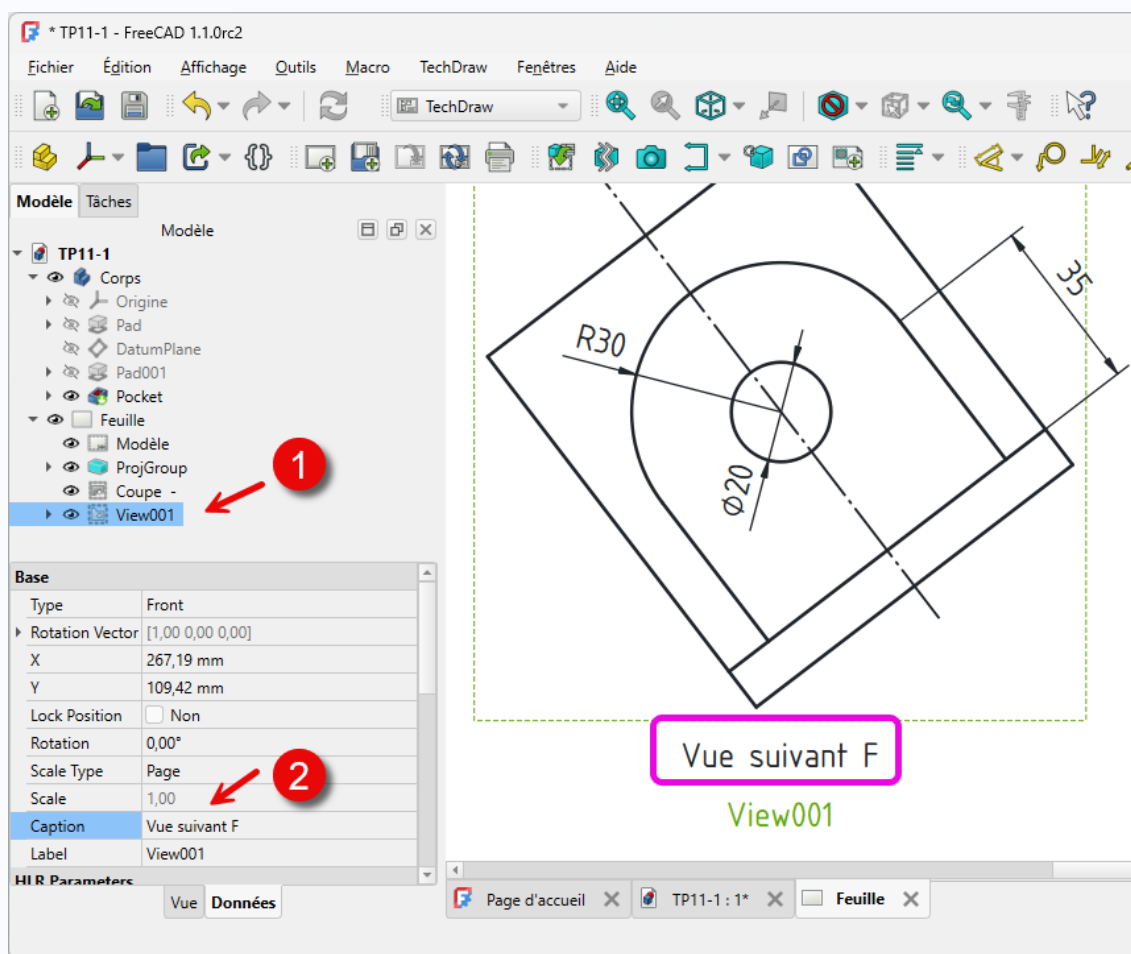
Axe de symétrie à créer

- Ajouter une légende (caption) « Section AA » à la vue en coupe ;

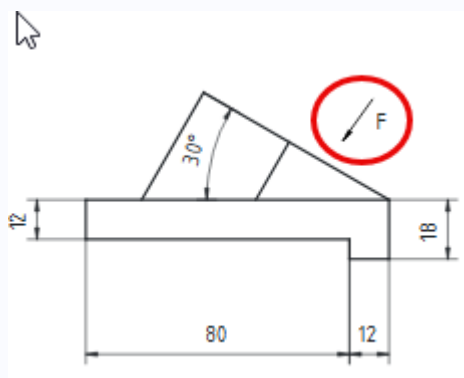


Légende de la section

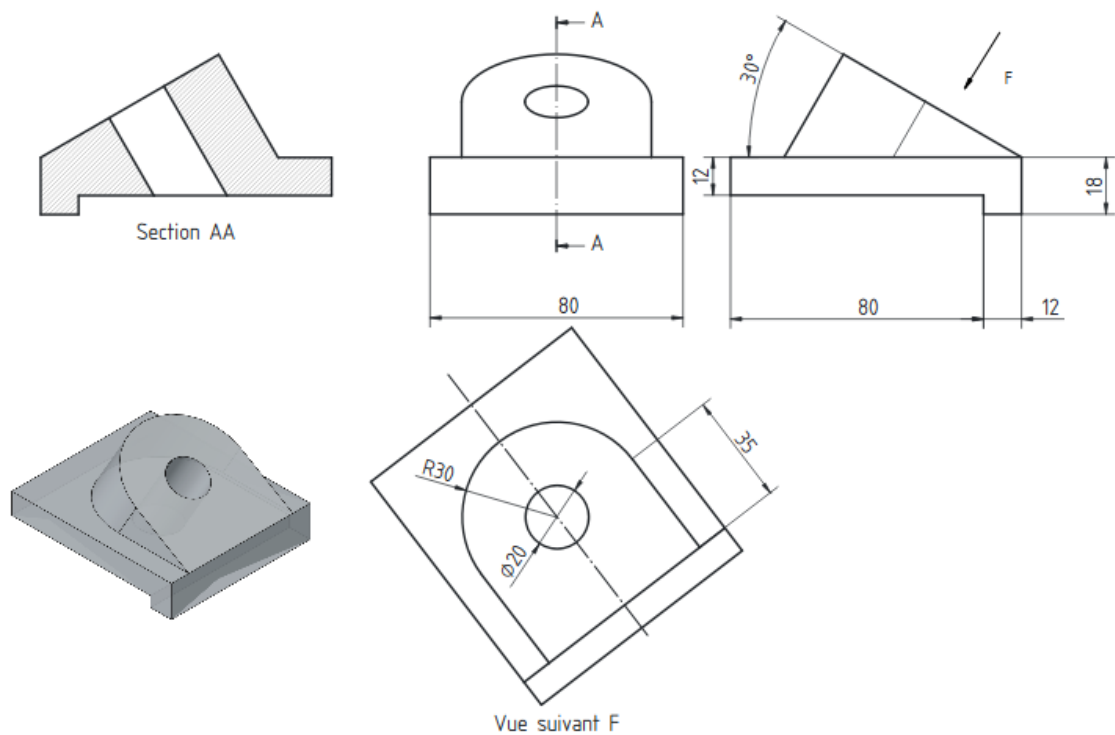
- Ajouter une légende « **Vue suivant F** » à la vue projection du plan inclinée :

Légende *Vue suivant F*

- Ajouter une flèche montrant la direction de la projection de la vue oblique à l'aide de la commande  Ligne de Référence ;



- Ajouter une annotation  F près de la flèche ;



Aide

Pour insérer la flèche montrant la direction de la projection de la vue suivant F :

- Sélectionner la vue de face ;
- Cliquer sur la commande  Ajouter une ligne de repère à la vue ;
- Cliquer sur le bouton ;
- Cliquer gauche pour saisir le premier point et double-cliquer gauche pour saisir le deuxième point de la flèche et clôturer la saisie ;
- Sélection pour le symbole de début et pour le symbole de fin ;
- Valider

6. Vue 3D

Objectifs

- Ajouter une vue 3D au dessin technique ;
- Utiliser la commande  **Vue active** W ;

Tâches à réaliser

- Sélectionner l'onglet **TP11-1** et afficher une vue isométrique  du modèle ;
- Revenir à l'onglet **Feuille** et sélectionner la commande  insérer une vue ;

